

ATTIVITA' DI BASE DELEGAZIONE DI VERONA



Collaboratori Tecnici S.G.S. - F.I.G.C. Attività di Base:

- Roverso Roberto
- Zucchetti Marco



**TUTTE LE INFORMAZIONI SULLE MODALITÀ DI GIOCO SI
TROVANO NEL C.U. N°08/SGS DEL 07/08/2023**

PRESUNTO INIZIO DEI CAMPIONATI –ATTIVITÀ DI BASE-: dal 05/10/2023 al 08/10/2023

PICCOLI AMICI



ANNATE 2017 e 2018



I giovani, in ogni caso devono avere compiuto anagraficamente i 5 anni di età.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO:

-RAGGRUPPAMENTI

GIRONI IN BASE AI GIORNI DI GARA

PICCOLI AMICI



MODALITA' DI SVOLGIMENTO DELLA PARTITA:

- Si gioca 3vs3 o 2vs2 CON QUATTRO PORTE;
- Ogni partita è composta da 2/3 tempi da 10 minuti.
- Dimensioni campo: lunghezza da 15 a 30 metri, larghezza da 10 a 15 metri;
- Dimensioni delle porte: 2x1,20 oppure paletti a distanza di due metri;



PICCOLI AMICI 2017/ 2018
PRIMAVERILE



(Ospitante)	(Ospitata)
-------------	------------

(Ospitata)	(Ospitata)
------------	------------

GIRONE GIORNATA

In programma il Con inizio alle ore Sul Campo _____

Rapporto del Dirigente/Arbitro Sig.

Firma:

- La partita NON è stata giocata
- La partita si è svolta tra le squadre composte da 3 giocatori come previsto dal regolamento
- Tutti i bambini hanno partecipato come previsto da regolamento
- Verifica Tesserini di riconoscimento

Eventuali note:

Società Ospitante

Società Ospitata

Società Ospitata

Società Ospitata



PRIMI CALCI



MODALITÀ DI SVOLGIMENTO: **-RAGGRUPPAMENTI (*PRIMAVERILE*)** GIRONI IN BASE AI GIORNI DI GARA

I ANNO

- Bambini/e nati/e nel 2016 (possono giocare i giovani nati nel 2017 qualora abbiano compiuto anagraficamente i 6 anni di età, non possono partecipare i 2018);

II ANNO

- Bambini/e nati/e nel 2015 (possono giocare i giovani nati nel 2016 qualora abbiano compiuto anagraficamente i 7 anni di età, non possono partecipare i 2017);

PRIMI CALCI



MODALITA' DI SVOLGIMENTO DELLA PARTITA:

- Si gioca 4vs4 + portiere entrambe le annate;
- Ogni partita è composta da 2/3 tempi da 10 minuti.
- Dimensioni Campo: lunghezza dai 25 ai 40 metri, larghezza dai 12 ai 25 metri;
- Rimesse laterali: si effettuano con le mani;
- Rimessa dal fondo: **il primo passaggio è libero;**
- Calcio dal fondo: Le rimesse da fondo campo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi (accordo tra mister);



PRIMI CALCI 2° ANNO
2015 PRIMAVERILE



(Ospitante)	(Ospitata)
-------------	------------

(Ospitata)	(Ospitata)
------------	------------

GIRONE GIORNATA

In programma il Con inizio alle ore Sul Campo _____

Rapporto del Dirigente/Arbitro Sig.

Firma:

- La partita NON è stata giocata
- La partita si è svolta tra le squadre composte da 5 giocatori come previsto dal regolamento
- Tutti i bambini hanno partecipato come previsto da regolamento
- Verifica Tesserini di riconoscimento

Eventuali note:

Società Ospitante

Società Ospitata

Società Ospitata

Società Ospitata



PULCINI



I ANNO

Bambini/e nati/e nel 2014 (possono partecipare anche max n.3 giovani nati nel 2015, purché abbiano anagraficamente compiuto gli 8 anni di età e **SOLO** se provvisti di Tessera FIGC di vincolo annuale per la categoria Pulcini. Non possono partecipare i 2016);

II ANNO

Bambini/e nati/e nel 2013 (possono partecipare anche max n.3 giovani nati nel 2014, Non possono partecipare i 2015);

MISTI

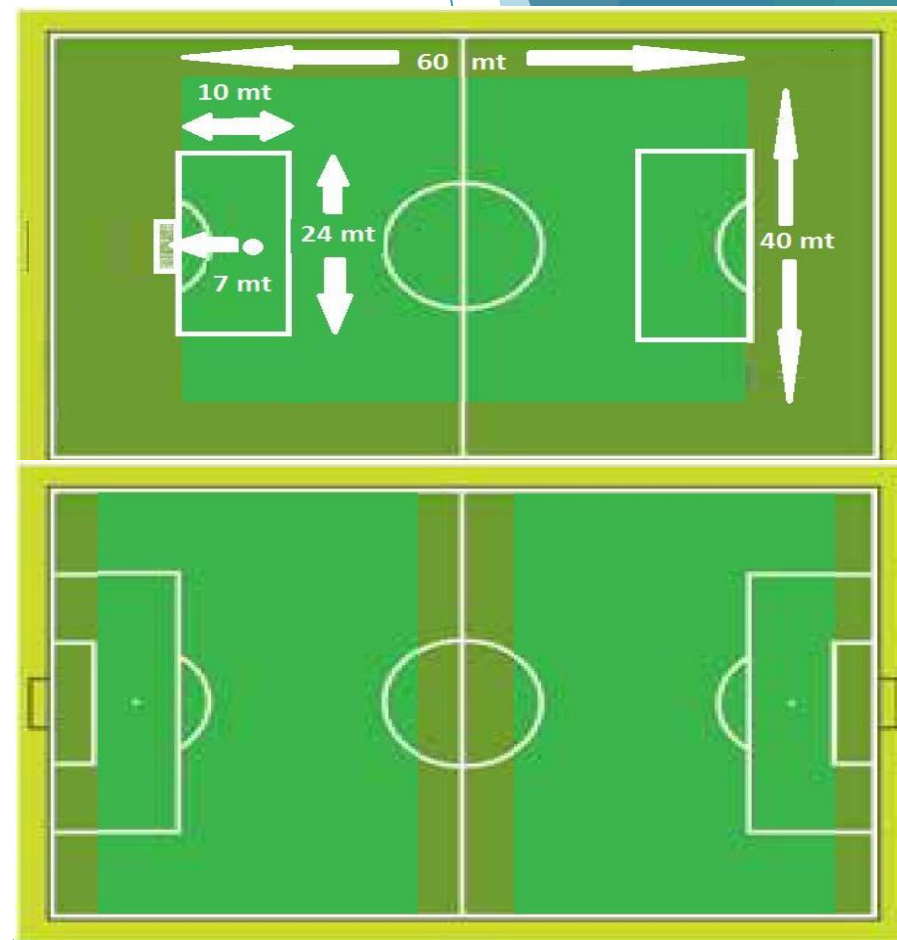
Bambini/e nati/e dal 1.1.2013 al 31.12.2014 (possono partecipare anche max n.3 giovani nati nel 2015, purché abbiano anagraficamente compiuto gli 8 anni di età e **SOLO** se provvisti di Tessera FIGC di vincolo annuale per la categoria Pulcini. Non possono partecipare i 2016);

PULCINI



Modalità di svolgimento della partita:

- Si gioca 7vs7 ;
- 3 tempi da 15 minuti durante i quali tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due.
- Time-Out: in ogni tempo si può richiedere time-out della durata di 1' ;
- Rimessa dal fondo: **il primo passaggio è libero**;
- Calci di punizione: possono essere diretti o indiretti. Barriera a 6m;
- Calcio di rigore: su fallo evidente da dentro l'area a 7m dalla porta;



PULCINI



Tre attività aggiuntive da abbinare ai tre tempi di gioco



Proposte pre-gara (fase 1) almeno 5'

Proposte pre-gara (fase 2) almeno 5'



1° tempo di gioco 15'

2° tempo di gioco 15'

3° tempo di gioco 15'

4° tempo di gioco 15'

1° tempo Multi-partita 15'

2° tempo Multi-partita 15'



PULCINI

PROPOSTA PRE-PARTITA 3VS3

L'attività si svolge all'interno dell'area di rigore della partita con l'aggiunta di un'area di profondità di 5,5 m. (TOT. 16,5m)

Schieramenti:

- la squadra che difende la porta (Rossi), 1 POR. + 2 Gioc. di movimento;
- la squadra che attacca la porta (Blu), 3 Gioc. di movimento;

Realizzazione:

- la squadra che difende la porta (Rossi), tiro rasoterra nelle 2 portine (può fare punto anche il portiere);
- la squadra che attacca la porta (Blu), tiro in porta;



PULCINI

PROPOSTA PRE-PARTITA 3VS3

Retropassaggio Portiere: il portiere può essere pressato

Falli e scorrettezze: All'interno dell'area di rigore ogni fallo da parte di un giocatore della squadra a difesa della porta viene punito con un calcio di rigore.

Ripresa del gioco:

- Linea di fondo-campo, la ripresa spetta alla squadra che difende la porta (Rossi).
- Linea di fondo portine, la ripresa spetta alla squadra che attacca la porta (Blu)

Per quanto non specificato all'interno della presente descrizione fa fede il regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.



PULCINI

PROPOSTA PRE-PARTITA 4VS4

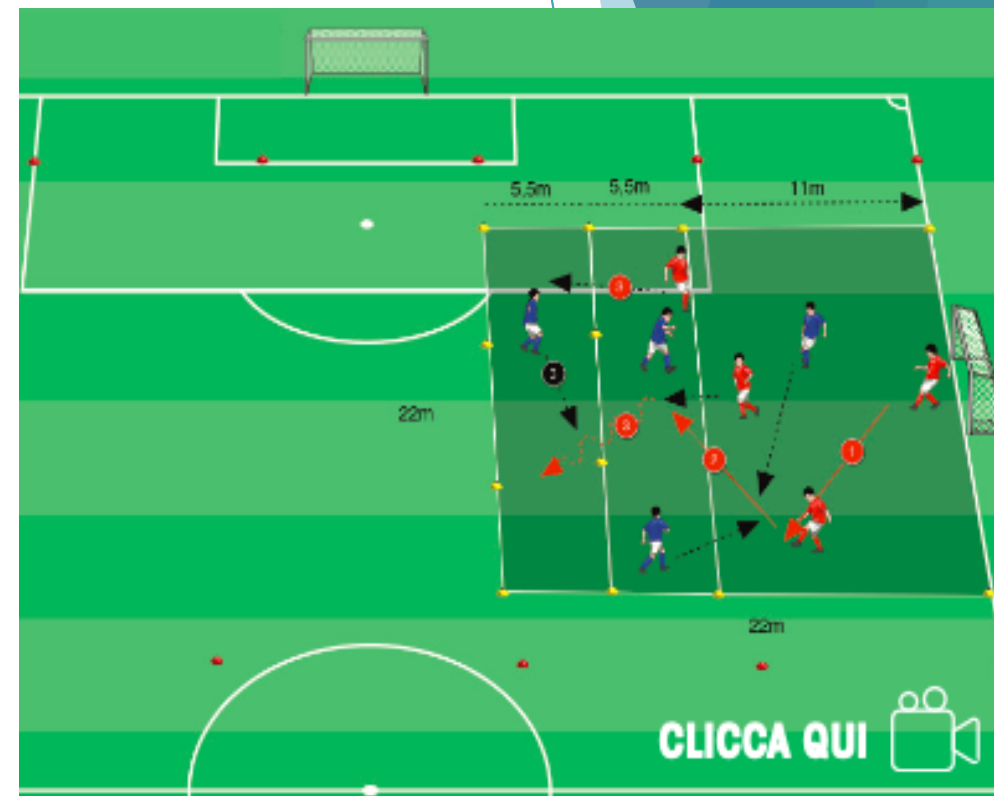
L'attività si svolge all'interno dell'area di rigore della partita, uno spazio intermedio di 5,5 m, più 5,5 m area di meta (TOT. 22m)

Schieramenti:

- la squadra che difende la porta(Rossi), 1 POR. + 3 Gioc. di movimento;
- la squadra che attacca la porta(Blu), 1 Gioc. Di sostegno + 3 Gioc. Di movimento;

Realizzazione:

- la squadra che difende la porta(Rossi), conquista la meta in due modi, inserimento del compagno o conduzione palla.
- la squadra che attacca la porta (Blu), tiro in porta;



PULCINI

PROPOSTA PRE-PARTITA 4VS4

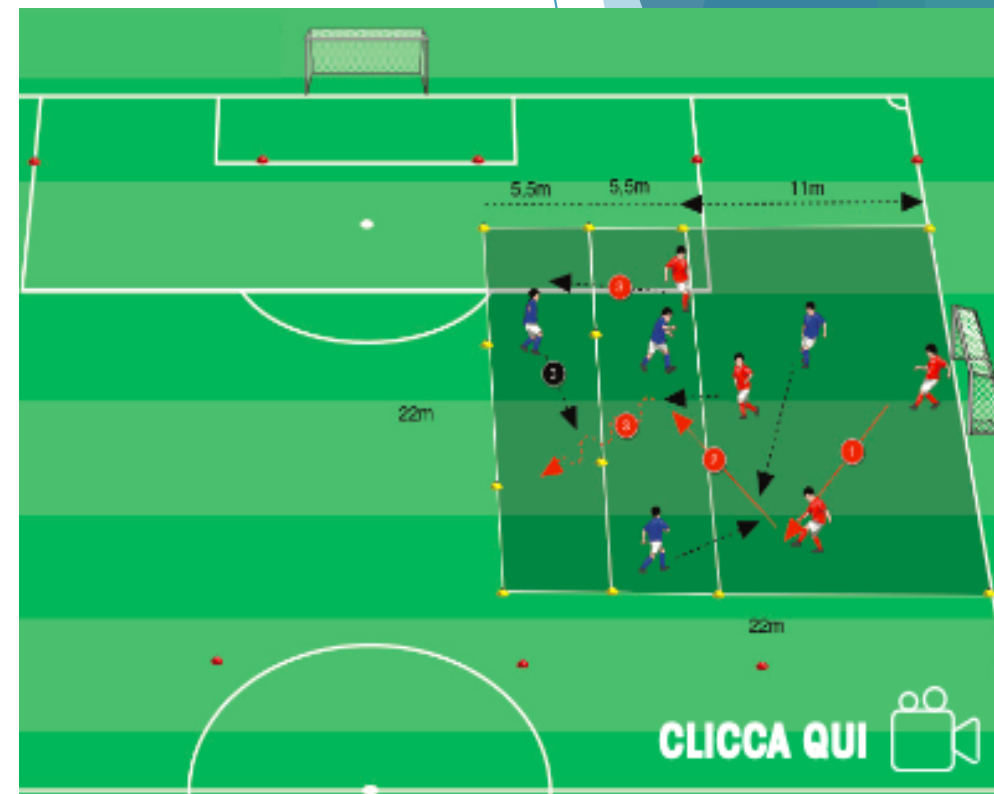
Retropassaggio Portiere: il portiere può essere pressato

Falli e scorrettezze: All'interno dell'area di rigore ogni fallo da parte di un giocatore della squadra a difesa della porta viene punito con un calcio di rigore.

Ripresa del gioco:

- Linea di fondo-campo, la ripresa spetta alla squadra che difende la porta (Rossi).
- Linea di fondo della meta, la ripresa spetta al giocatore di sostegno (Blu).

Per quanto non specificato all'interno della presente descrizione fa fede il regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.



PULCINI



- **Retropassaggio con i piedi al portiere:**

- in caso di retropassaggio al portiere, la palla NON può essere presa con le mani dal portiere;
- non è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio → divieto di pressing sul portiere che riceve il retropassaggio con i piedi;
- il portiere in possesso di palla non può essere attaccato e deve poter giocare senza essere contrastato.

- **Regole per il portiere:**

- il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi;
- il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani;
- Il portiere non può lanciare la palla oltre la metà campo su calcio dal fondo.



**PULCINI 2° ANNO
2013 AUTUNNALE**



MAN CITY <small>(Ospitante)</small>	MAN UNITED <small>(Ospitata)</small>
---	--

GIRONE GIORNATA

In programma il Con inizio alle ore Sul Campo

Rapporto del Dirigente/Arbitro Sig. _____

	Numero Giocatori	N. Tessera				RIS. TOT.
		1° TEMPO	2° TEMPO	3° TEMPO	4°- Gioco - MultiPartite	
MAN CITY <small>(Società Ospitante)</small>	12	1	1	0	1	3
MAN UNITED <small>(Società Ospitata)</small>	14	1	0	1	0	2

Indicare quali attività aggiuntive si sono svolte.

4° Tempo
 Gioco Pre-gara
 Multipartite

- La partita NON è stata giocata
- Tutti i bambini hanno partecipato come previsto da regolamento
- Verifica Tesserini di riconoscimento

Eventuali note del dirigente della squadra (Ospitante):

Eventuali note del dirigente della squadra (Ospitata):

Il Dirigente/Arbitro _____

Società Ospitante _____

Società Ospitata _____

NOTA: IL RAPPORTO GARA, CORREDATO DELLE DISTINTE DELLE SQUADRE PARTECIPANTI E COMPILATO IN OGNI SUA PARTE, DOVRA' PERVENIRE ESCLUSIVAMENTE TRAMITE E-MAIL A VERONA.ATTIVITADIBASE@LND.IT ENTRO E NON OLTRE UNA SETTIMANA DALLA DISPUTA DELL'INCONTRO. SI RICORDA: IL FILE CONTENENTE LA SINGOLA GARA, DOVRA' ESSERE SPEDITO IN FORMATO PDF E NOMINATO COME SEGUE: **PULCINI 2° ANNO (SOCIETA1)-(SOCIETA2)**



**PULCINI 2° ANNO
2013 AUTUNNALE**



MAN CITY <small>(Ospitante)</small>	MAN UNITED <small>(Ospitata)</small>
---	--

GIRONE GIORNATA

In programma il Con inizio alle ore Sul Campo ETIHAD STADIUM

Rapporto del Dirigente/Arbitro Sig. _____

	Numero Giocatori	N. Tessera					RIS. TOT.
		1° TEMPO	2° TEMPO	3° TEMPO	4°- Gioco - MultiPartite		
MAN CITY <small>(Società Ospitante)</small>	12	1	1	0	1	1	3
MAN UNITED <small>(Società Ospitata)</small>	14	1	0	1	0	0	2

Indicare quali attività aggiuntive si sono svolte.

4° Tempo
 Gioco Pre-gara
 Multipartite

- La partita NON è stata giocata
- Tutti i bambini hanno partecipato come previsto da regolamento
- Verifica Tesserini di riconoscimento

Eventuali note del dirigente della squadra (Ospitante):

Eventuali note del dirigente della squadra (Ospitata):

Il Dirigente/Arbitro _____

Società Ospitante _____

Società Ospitata _____



**PULCINI 2° ANNO
2013 AUTUNNALE**



MAN CITY <small>(Ospitante)</small>	MAN UNITED <small>(Ospitata)</small>
---	--

GIRONE GIORNATA

In programma il Con inizio alle ore Sul Campo

Rapporto del Dirigente/Arbitro Sig. _____

	Numero Giocatori	N. Tessera					RIS. TOT.
		1° TEMPO	2° TEMPO	3° TEMPO	4°- Gioco - MultiPartite		
MAN CITY <small>(Società Ospitante)</small>	<input type="text" value="12"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="3"/>
MAN UNITED <small>(Società Ospitata)</small>	<input type="text" value="14"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="4"/>

Indicare quali attività aggiuntive si sono svolte.

4° Tempo
 Gioco Pre-gara
 Multipartite

- La partita NON è stata giocata
- Tutti i bambini hanno partecipato come previsto da regolamento
- Verifica Tesserini di riconoscimento

Eventuali note del dirigente della squadra (Ospitante):

Eventuali note del dirigente della squadra (Ospitata):

Il Dirigente/Arbitro

Società Ospitante

Società Ospitata



ESORDIENTI



I ANNO

Bambini e bambine nati/e nel 2012 (alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto, ad esempio, a difficoltà di ordine demografico, è concessa la possibilità di utilizzare n°3 calciatori nati nel 2013 che abbiano compiuto il 10° anno di età. Non possono partecipare i 2014);

II ANNO

Bambini e bambine nati/e nel 2011 (è concessa la possibilità di utilizzare n°3 calciatori nati nel 2012. Non possono partecipare i 2013);

MISTI

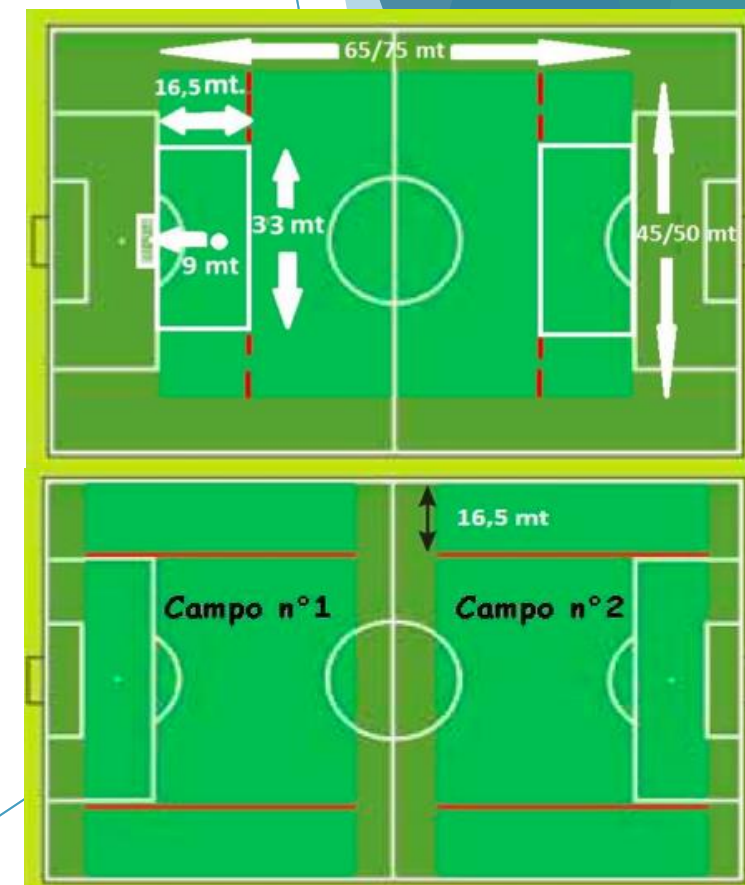
Bambini e bambine nati/e dall'1.1.2011 al 31.12.2012 (è concessa la possibilità di utilizzare n°3 calciatori nati nel 2013. Non possono partecipare i 2014);

ESORDIENTI



Modalità di svolgimento della partita:

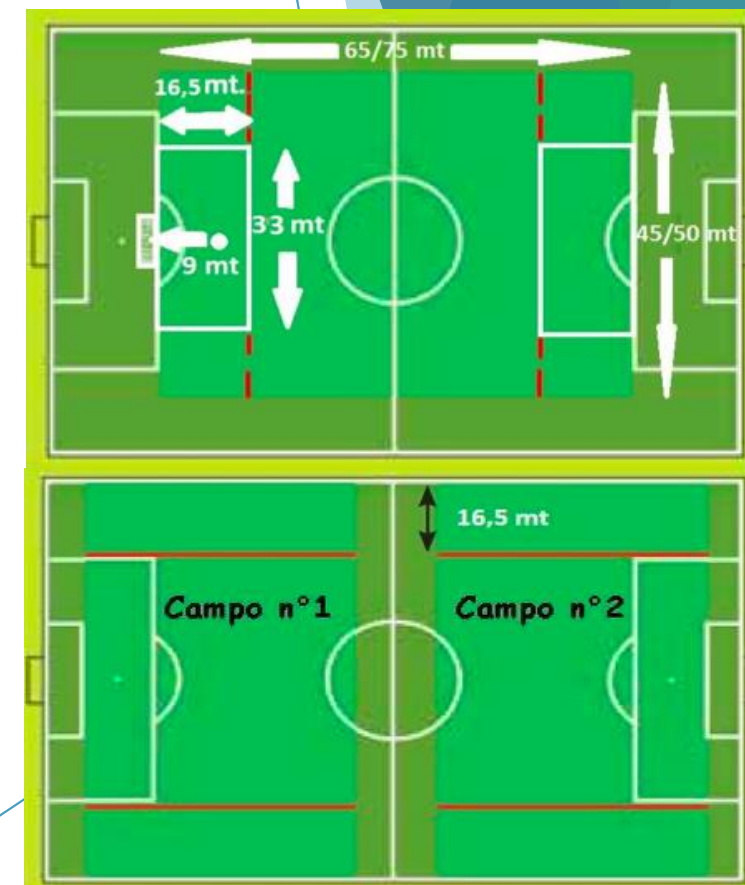
- Si gioca 9vs9 entrambe le annate;
- 3 tempi da 20 minuti durante i quali tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due.
- Time-Out: in ogni tempo si può richiedere time-out della durata di 1';
- Calci di punizione: possono essere diretti o indiretti. Barriera a 7m;
- Calcio di rigore: su fallo evidente da dentro l'area a 9m dalla porta;
- Espulsione: E' prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi; è ammessa la sostituzione del calciatore espulso;



ESORDIENTI



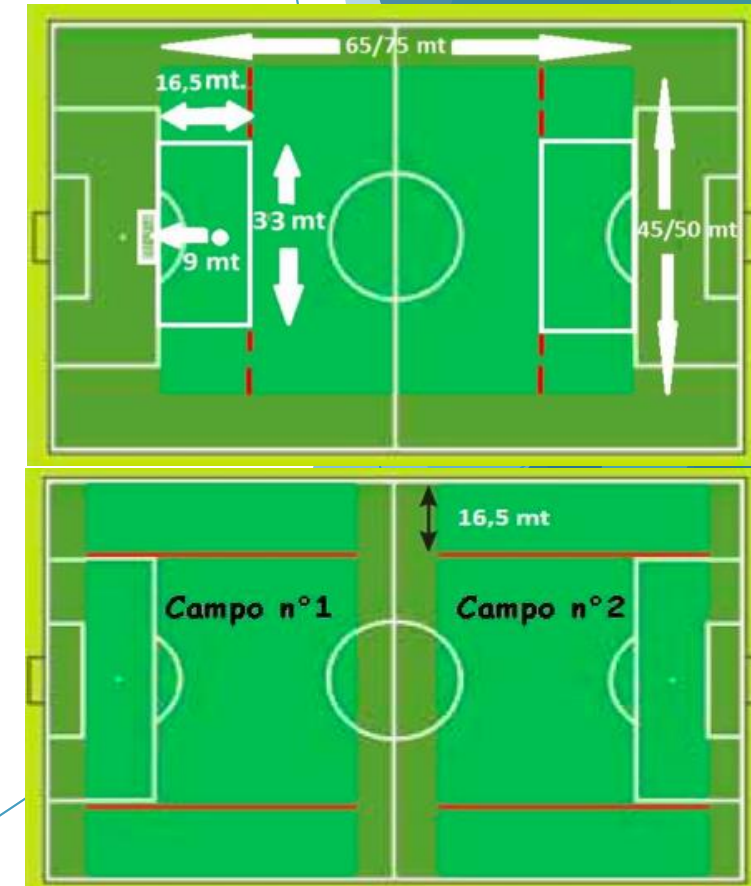
- **Fuorigioco**: negli ultimi 16,5m;
- **Retropassaggio al portiere**: la palla non può essere toccata con le mani dal portiere, l'avversario può andare in pressing su retropassaggio;
- **Rinvio dal fondo**: il pallone non può essere calciato direttamente nella metà campo avversaria (se così fosse si riparte con una punizione indiretta da dove cade la palla);
- **Rilanci del portiere**: E' opportuno che i rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, non superino direttamente la metà campo;



ESORDIENTI



- **Fuorigioco**: negli ultimi 16,5m;
- **Retropassaggio al portiere**: la palla non può essere toccata con le mani dal portiere, l'avversario **può andare in pressing su retropassaggio**;
- **Rinvio dal fondo**: il pallone non può essere calciato direttamente nella metà campo avversaria (se così fosse si riparte con una punizione indiretta da dove cade la palla);
- **Rilanci del portiere**: E' opportuno che i rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, non superino direttamente la metà campo;



ESORDIENTI



Tre attività aggiuntive da abbinare ai tre tempi di gioco



Proposte pre-gara (fase 1) almeno 5'

Proposte pre-gara (fase 2) almeno 5'



1° tempo di gioco 20'

2° tempo di gioco 20'

3° tempo di gioco 20'

4° tempo di gioco 20'

1° tempo Multi-partita 20'

2° tempo Multi-partita 20'



ESORDIENTI



PROPOSTA PRE-PARTITA 4VS4

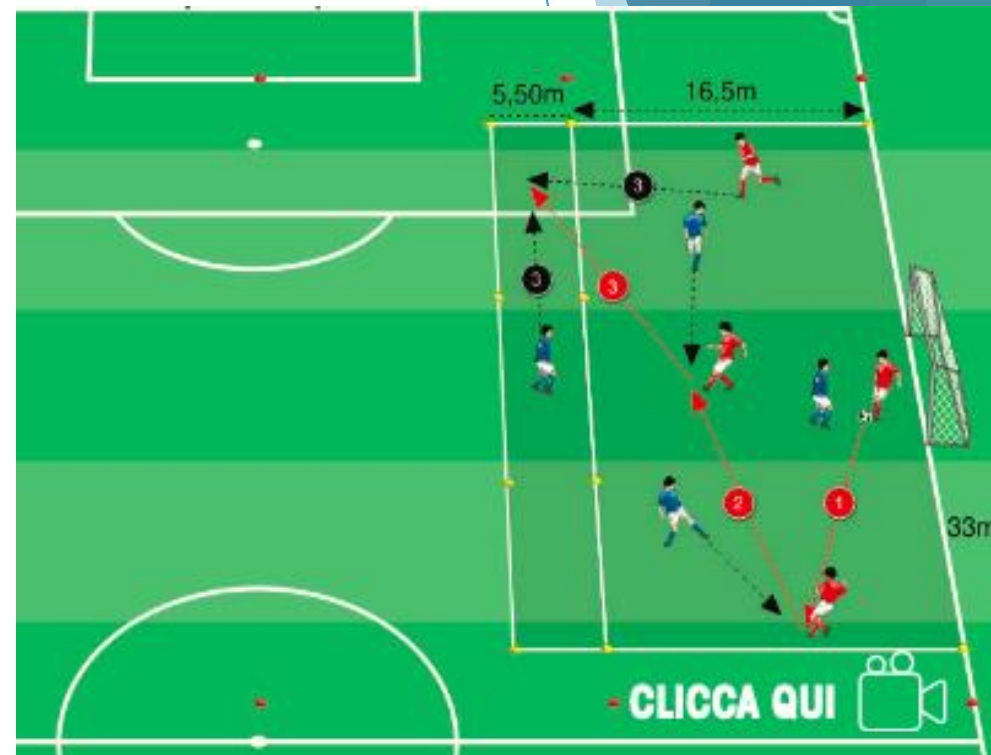
Fuorigioco: prevista in ogni fase di gioco.

Falli e scorrettezze: All'interno dell'area di rigore ogni fallo da parte di un giocatore della squadra a difesa della porta viene punito con un calcio di rigore.

Ripresa del gioco:

- Linea di fondo-campo, la ripresa spetta alla squadra che difende la porta (Rossi).
- Linea di fondo della meta, la ripresa spetta al giocatore di sostegno (Blu).

Per quanto non specificato all'interno della presente descrizione fa fede il regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.



ESORDIENTI



PROPOSTA PRE-PARTITA 5VS5

L'attività si svolge all'interno dell'area di rigore della partita con l'aggiunta di un'area MAX da 16,5m. (TOT. MAX 33m).
LINEA DI META

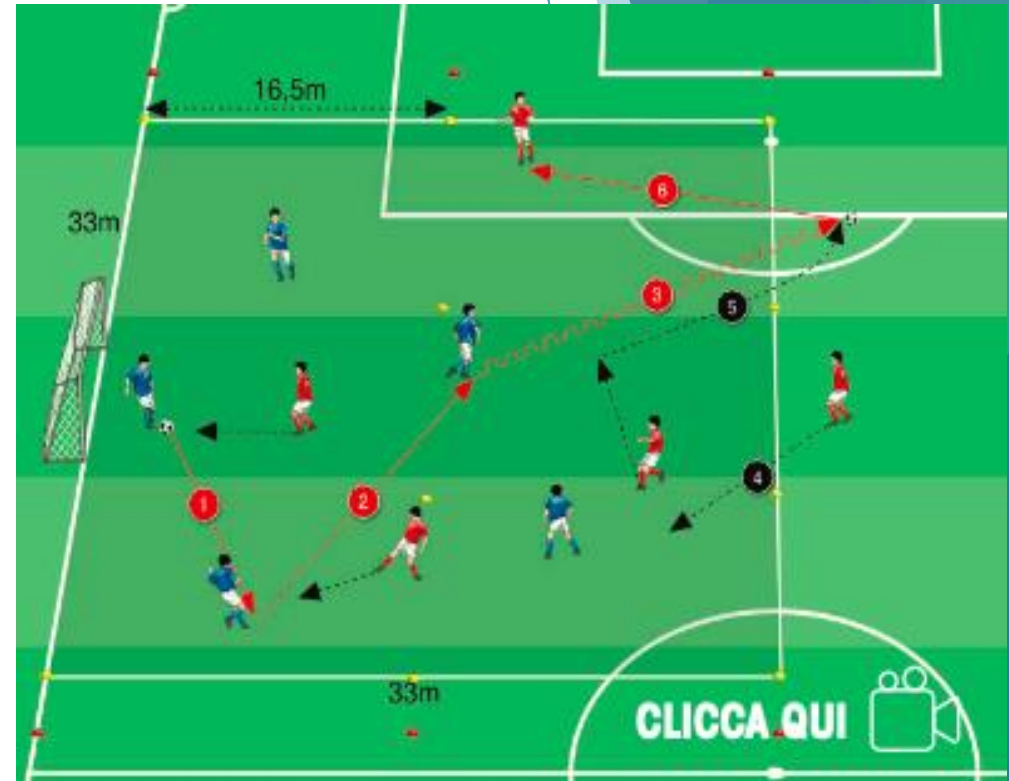
Schieramenti:

- la squadra che difende la porta (Blu), 1 POR. + 4 Gioc. di movimento;
- la squadra che attacca la porta (Rossi), 1 Gioc. di sostegno (fuori dalla linea di meta) + 4 Gioc. di movimento;

Realizzazione:

- la squadra che difende la porta (Blu), un giocatore supera la linea di meta in conduzione;
- la squadra che attacca la porta (Rossi), tiro in porta (sostegno non può fare gol);

Roverso Roberto - Zucchetti Marco



ESORDIENTI



PROPOSTA PRE-PARTITA 4VS4

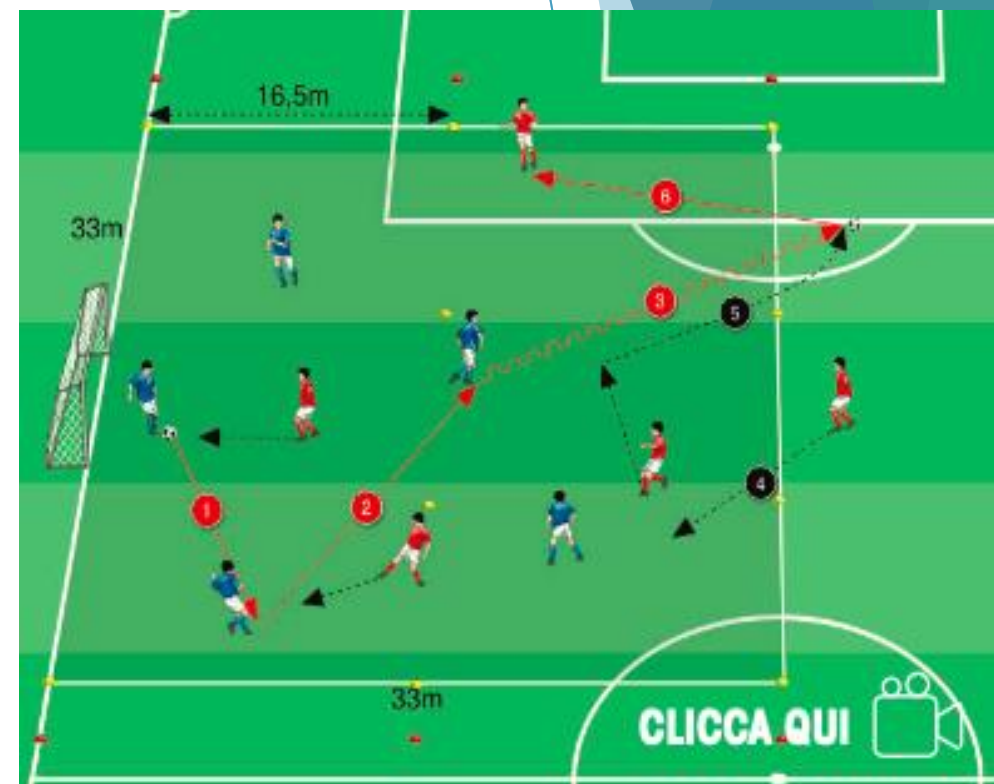
Fuorigioco: previsto in ogni fase di gioco, solo all'interno dell'area di rigore.

Falli e scorrettezze: All'interno dell'area di rigore ogni fallo da parte di un giocatore della squadra a difesa della porta viene punito con un calcio di rigore. Punizioni a 9 m

Ripresa del gioco:

- Linea di fondo-campo, la ripresa spetta alla squadra che difende la porta (Blu).
- Linea di meta, la ripresa spetta al giocatore di sostegno (Rossi).

Per quanto non specificato all'interno della presente descrizione fa fede il regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.



ESORDIENTI



- **Zona di ‘No Pressing’**: in occasione del CALCIO DI RINVIO, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria superare la linea determinata dal limite dell’area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell’area di rigore e, **all’interno dell’area di rigore stessa. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore riceve la palla.** È chiaro che nell’etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco;



**ESORDIENTI 2° ANNO
2011 AUTUNNALE**



MAN CITY <small>(Ospitante)</small>	MAN UNITED <small>(Ospitata)</small>
---	--

GIRONE GIORNATA

In programma il Con inizio alle ore Sul Campo

Rapporto del Dirigente/Arbitro Sig. _____

	Numero Giocatori	N. Tessera				RIS. TOT.
		1° TEMPO	2° TEMPO	3° TEMPO	4°- Gioco - MultiPartite	
MAN CITY <small>(Società Ospitante)</small>	<input type="text" value="12"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="3"/>
MAN UNITED <small>(Società Ospitata)</small>	<input type="text" value="14"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="2"/>

Indicare quali attività aggiuntive si sono svolte.

4° Tempo Gioco Pre-gara Multipartite

- La partita NON è stata giocata
- Tutti i bambini hanno partecipato come previsto da regolamento
- Verifica Tesserini di riconoscimento

Eventuali note del dirigente della squadra (Ospitante):

Eventuali note del dirigente della squadra (Ospitata):

Il Dirigente/Arbitro _____

Società Ospitante _____

Società Ospitata _____



ESORDIENTI 2° ANNO 2011 AUTUNNALE


MAN CITY

(Ospitante)

MAN UNITED

(Ospitata)

GIRONE

A

GIORNATA

1^

In programma il **12/12/2023** Con inizio alle ore **15:00** Sul Campo ETIHAD STADIUM

Rapporto del Dirigente/Arbitro Sig.

N. Tessera

	Numero Giocatori	N. Tessera				RIS. TOT.	
		1° TEMPO	2° TEMPO	3° TEMPO	4°- Gioco - MultiPartite		
MAN CITY <i>(Società Ospitante)</i>	12	1	1	0	1	1	3
MAN UNITED <i>(Società Ospitata)</i>	14	1	0	1	0	0	2

Indicare quali attività aggiuntive si sono svolte.

 4° Tempo Gioco Pre-gara Multipartite La partita NON è stata giocata Tutti i bambini hanno partecipato come previsto da regolamento Verifica Tesserini di riconoscimento

Eventuali note del dirigente della squadra (Ospitante):

Eventuali note del dirigente della squadra (Ospitata):

Il Dirigente/Arbitro

Società Ospitante

Società Ospitata



ESORDIENTI 2° ANNO
2011 AUTUNNALE



MAN CITY <small>(Ospitante)</small>	MAN UNITED <small>(Ospitata)</small>
---	--

GIRONE GIORNATA

In programma il Con inizio alle ore Sul Campo

Rapporto del Dirigente/Arbitro Sig. _____

	Numero Giocatori	N. Tessera					RIS. TOT.	
		1° TEMPO	2° TEMPO	3° TEMPO	4°- Gioco - MultiPartite			
MAN CITY <small>(Società Ospitante)</small>	12	1	1	0	1	0	0	3
MAN UNITED <small>(Società Ospitata)</small>	14	1	0	1	0	1	1	4

Indicare quali attività aggiuntive si sono svolte.

4° Tempo
 Gioco Pre-gara
 Multipartite

- La partita NON è stata giocata
- Tutti i bambini hanno partecipato come previsto da regolamento
- Verifica Tesserini di riconoscimento

Eventuali note del dirigente della squadra (Ospitante):

Eventuali note del dirigente della squadra (Ospitata):

Il Dirigente/Arbitro

Società Ospitante

Società Ospitata

NOTA: IL RAPPORTO GARA, CORREDATO DELLE DISTINTE DELLE SQUADRE PARTECIPANTI E COMPILATO IN OGNI SUA PARTE, DOVRA' PERVENIRE ESCLUSIVAMENTE TRAMITE E-MAIL A VERONA.ATTIVITA'DIBASE@LND.IT ENTRO E NON OLTRE UNA SETTIMANA DALLA DISPUTA DELL'INCONTRO. SI RICORDA: IL FILE CONTENENTE LA SINGOLA GARA, DOVRA' ESSERE SPEDITO IN FORMATO PDF E NOMINATO COME SEGUE: PULCINI 2° ANNO (SOCIETA1)-(SOCIETA2)



IMPORTANTE

OBBLIGATORIO PORTARE I TESSERINI AD OGNI PARTITA

Il rapporto di gare, corredato delle distinte delle squadre partecipanti e compilato in ogni sua parte, dovrà pervenire esclusivamente via e-mail (in formato pdf) entro una settimana dalla disputa dell'incontro a:

verona.attivitàdibase@lnd.it

**OGNI ALLEGATO DOVRA' CONTENERE UN SINGOLO REFERTO DI GARE CON RELATIVE
DISTINTE**

Allegato n° 1
Schema riassuntivo “Modalità di svolgimento attività e gare nelle Categorie di Base” e Tabella “Limiti d’età” – 2023/2024

Categoria	Anno di nascita	Confronto - Partita	Tempi di gioco	Dimensioni campo (mt.)	Dimensioni porte (mt.)	Tipologia e Dimensioni del pallone	Procedure e variazioni regolamentari
Piccoli Amici	2017 - 2018 (5 anni compiuti)	2:2 o 3:3 Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x10'+3x10' (alternati a giochi di abilità)	15+30x10+15	Non codificate, misure massime 4,50x1,60	3/4/5/6/8 gomma doppio o triplo strato	
Primi Calci	2015 - 2016 (possono giocare giovani di 6 anni compiuti, nati nel 2017)	4:4 o 5:5 Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x10'+3x10' (alternati a giochi di abilità)	25+40x12+25	Non codificate, misure massime 4,50x1,60	3/4/5/6/8 gomma doppio o triplo strato	Possibilità di suddividere l'attività in 1° e 2° anno
Pulcini 1° anno	2014 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2015*)	7:7 (o 5:5) Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x15'	50+65x35+45 (25+40x12+25)	5x1,80 In alternativa 4+6x1,60+2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	<ul style="list-style-type: none"> • non concesso il retropassaggio al portiere, con divieto di pressing sul portiere • non c'è fuorigioco • in caso di una differenza di 5 reti durante un tempo di gioco, la squadra in svantaggio può giocare con un giocatore in più fino a quando la differenza si riduce a -3 • 1 Time-out di 1' per squadra per tempo
Pulcini 2° anno	2013 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2014*)	7:7 Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x15'	50+65x35+45	5x1,80 In alternativa 4+6x1,80+2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	
Pulcini	Misti 2013 e/o 2014 (possono giocare giovani di 8 anni compiuti, nati nel 2015)	7:7 (o 5:5) Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x15'	50+65x35+45 (25+40x12+25)	5x1,80 In alternativa 4+6x1,60+2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	
		5:5 (Calcio a 5) Futsal Challenge	3x15' non effettivi	25+42x15+25	3x2	4 gomma o 3 a rimbalzo controllato	
Esordienti 1° anno	2012 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2013*)	9:9 (o 7:7) Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x20'	60+75x40+50 (50+65x35+45)	6x2 In alternativa 5+6x1,80+2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	<ul style="list-style-type: none"> • fuorigioco a 13 mt. dalla linea di fondocampo • utilizzo Zona di “No-Pressing” • 1 Time-out di 1' per squadra per tempo
Esordienti 2° anno	2011 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2012*)	9:9 Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x20'	60+75x40+50	6x2 In alternativa 5+6x1,80+2	4 cuoio	
Esordienti	Misti 2011, 2012 (possono giocare giovani di 10 anni compiuti, nati nel 2013)	9:9 (o 7:7) Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x20'	60+75x40+50 (50+65x35+45)	6x2 In alternativa 5+6x1,80+2	4 cuoio	
		5:5 (Calcio a 5) Futsal Challenge	3x20' non effettivi	25+42x15+25	3x2	4 (cuoio o gomma) o 3 a rimbalzo controllato	

* Tale opportunità è concessa solo alle Società che dimostrano di avere effettiva necessità di inserire giovani calciatori di età inferiore a quella consentita per completare la rosa

- NB – 1. In tutte le categorie di base è possibile richiedere una deroga per far giocare ragazze di un anno di età superiore rispetto quella prevista**
2. Qualora non fosse possibile disputare più partite contemporaneamente ed il numero dei giocatori sia elevato, per far giocare di più tutti i bambini è possibile disputare 4 tempi di gioco, anziché 3, ciascuno della stessa durata (Pulcini 4x15', Esordienti 4x20')

SISTEMA DI QUALITÀ DEI CLUB GIOVANILI



PLATINUM 4° LIVELLO

(a partire dalla stagione 2024/2025)

GOLD 3° LIVELLO

SILVER 2° LIVELLO

BRONZE 1° LIVELLO

NON CLASSIFICATO

SISTEMA DI QUALITÀ DEI CLUB GIOVANILI



NON CLASSIFICATO

- Senza tecnici obbligatori
- No Censimento Online
- No MODULO PRESENTAZIONE DELLA SOCIETA' in Delegazione

BRONZE 1° LIVELLO

- Almeno una squadra dai Piccoli Amici agli Allievi
- Resp. Tecnico qualificato

SISTEMA DI QUALITÀ DEI CLUB GIOVANILI



SILVER 2° LIVELLO

- Attività dai Piccoli Amici agli Esordienti
- Resp. Tecnico qualificato + 4 tecnici qualificati
- 4 serate informative

GOLD 3° LIVELLO

- Attività dai Piccoli Amici agli Allievi
- Resp. Tecnico qualificato + ogni squadra affidata a tecnici qualificati
- 4 serate informative
- Responsabile Tutela dei minori
- Progetto Qualificante

SISTEMA DI QUALITÀ DEI CLUB GIOVANILI



SCADENZE

RICHIESTA 3°/2° LIVELLO
ENTRO IL 30 SETTEMBRE

MODULO DI PRESENTAZIONE 1° LIVELLO
ENTRO 31 DICEMBRE

FESTE PROVINCIALI



GRASSROOTS CHALLENGE

FASE 1 FEBBRAIO/MARZO

FASE 2 MARZO/APRILE

FINALI 25 APRILE (CASTELNUOVO)

ESORDIENTI FAIR PLAY 2 ANNO ELITE'

FASE A GIORNI DA FEBBRAIO A APRILE

FASE TRIANGOLARI MAGGIO

FESTA FINALE MAGGIO (CAVAION)

FESTE PROVINCIALI



FUN FOOTBALL

PICCOLI AMICI FINE MAGGIO INIZIO GIUGNO
(CALDIERO)

PRIMI CALCI 1 ANNO FINE MAGGIO
(CADIDAVID)

PRIMI CALCI 2 ANNO INIZIO GIUGNO
(CADIDAVID)



BUONA STAGIONE A TUTTI